

Izrada aplikacija za mobilne uređaje

Životni ciklus



Teme

- Activity - Aktivnost
- Životni vijek aktivnosti
- Stanje
- Upravljanje memorijom (resursima)
- Životni vijek aplikacija
- Određivanje prioriteta procesa
- Međuovisnost aplikacija
- Prioritet komponenti

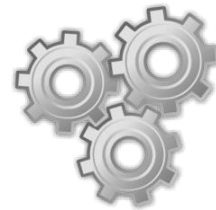
Activity

- Prezentacijski sloj aplikacije
- *Prozor* koji se prikazuje korisnicima
- Prezentacija i interaktivnost
- Mora biti deklariran u manifestu



Dizajn

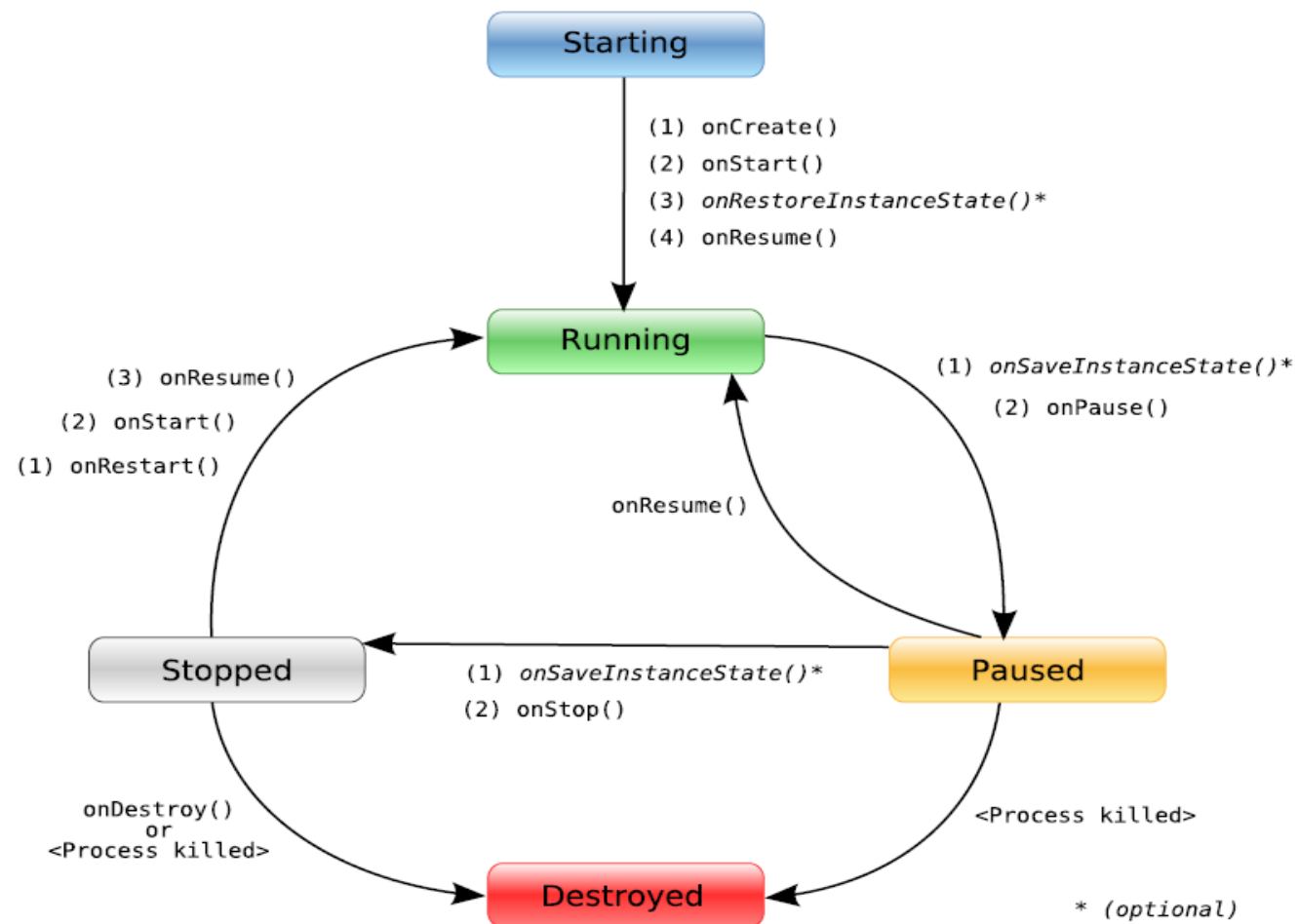
Definiran u vanjskoj XML datoteci (/layout)
Activity je "napuhuje" (engl. inflate)



Funkcionalnost

Realiziran kao klasa koja nasljeđuje klasu Activity
Sadrži metode za obradu pojedinih stanja

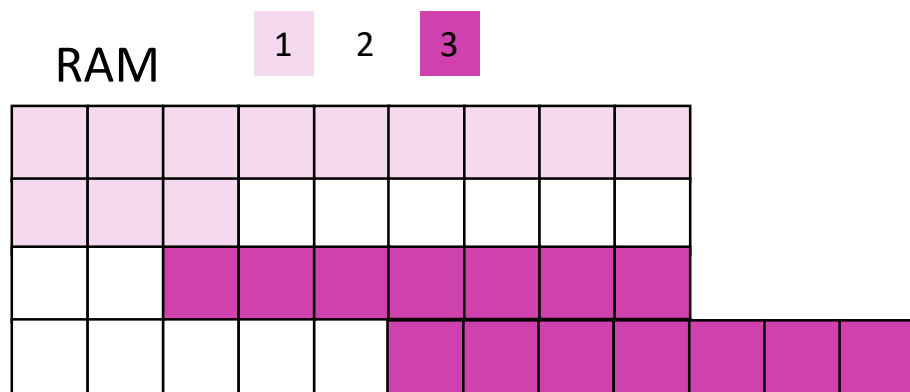
Životni vijek aktivnosti



Stanje

- onPause i onResume se više puta izmjenjuju
 - onPause i onResume moraju brzo završiti
- onPause će se (jedina) sigurno izvršiti od strane Android operacijskog sustava
 - dobro mjesto za pohranu stanja
 - podaci u bazu podataka
 - konfiguracija u datoteku
 - ...

Upravljanje memorijom (resursima)



Tradicionalan način

- Iznimka ili pogreška
- Npr. OutOfMemoryException

Androidov način

- Uklanjanje manje prioritetnih procesa
- Oslobađanje memorije

Životni ciklus aplikacije

Aplikacija je aktivna (*živa*) sve dok

Tradicionalan način

- Je korisnik eksplicitno ne zatvori
- Ne odradi određeni zadatak
- Se ne dogodi nepredviđena iznimka

Androidov način

- Tradicionalan način ili
- Je ne prekine (*ubije*) Android



Životni ciklus aplikacije

- Android agresivno upravlja resursima
- Radi sve potrebno da pruži potrebne resurse procesu višeg prioriteta
 - Oslobađa resurse manje prioritetnih procesa (ubija procese)
- Sve aplikacije ostaju pokrenute i u memoriji sve dok Android ne zatreba resurse za ostale aplikacije



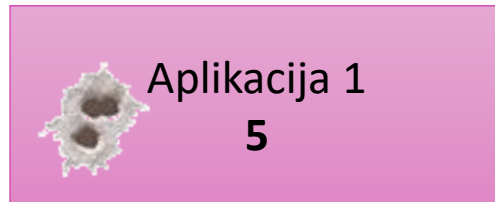
Određivanje prioriteta procesa

- 1 proces = 1 aplikacija
- Prioritet aplikacije = maksimum (prioritet komponenti)

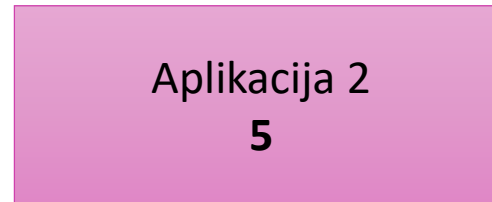


Aplikacije istog prioriteta

- Ako dvije aplikacije imaju isti prioritet, proces koji je duže u tom prioritetu bit će prije ubijen



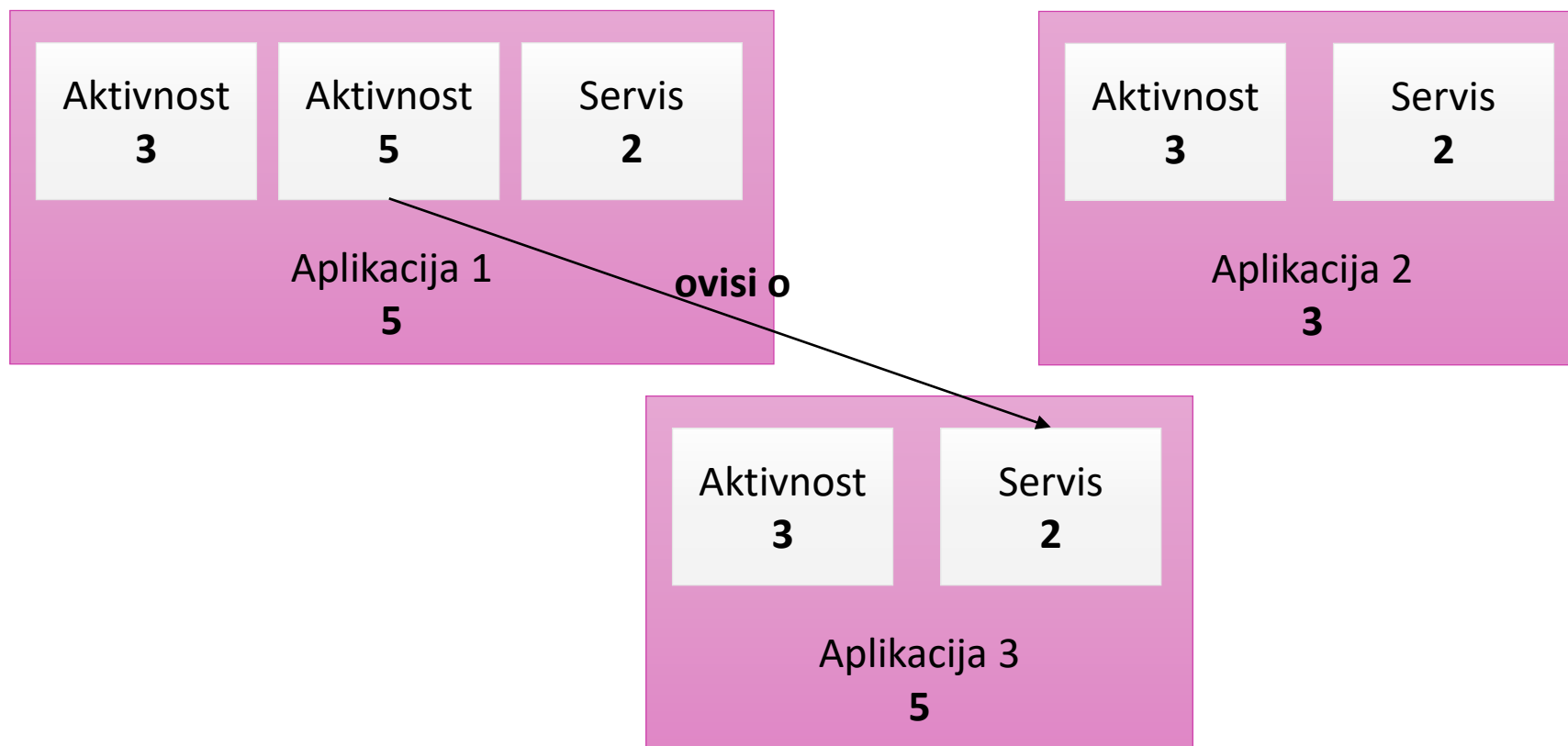
2h 4'



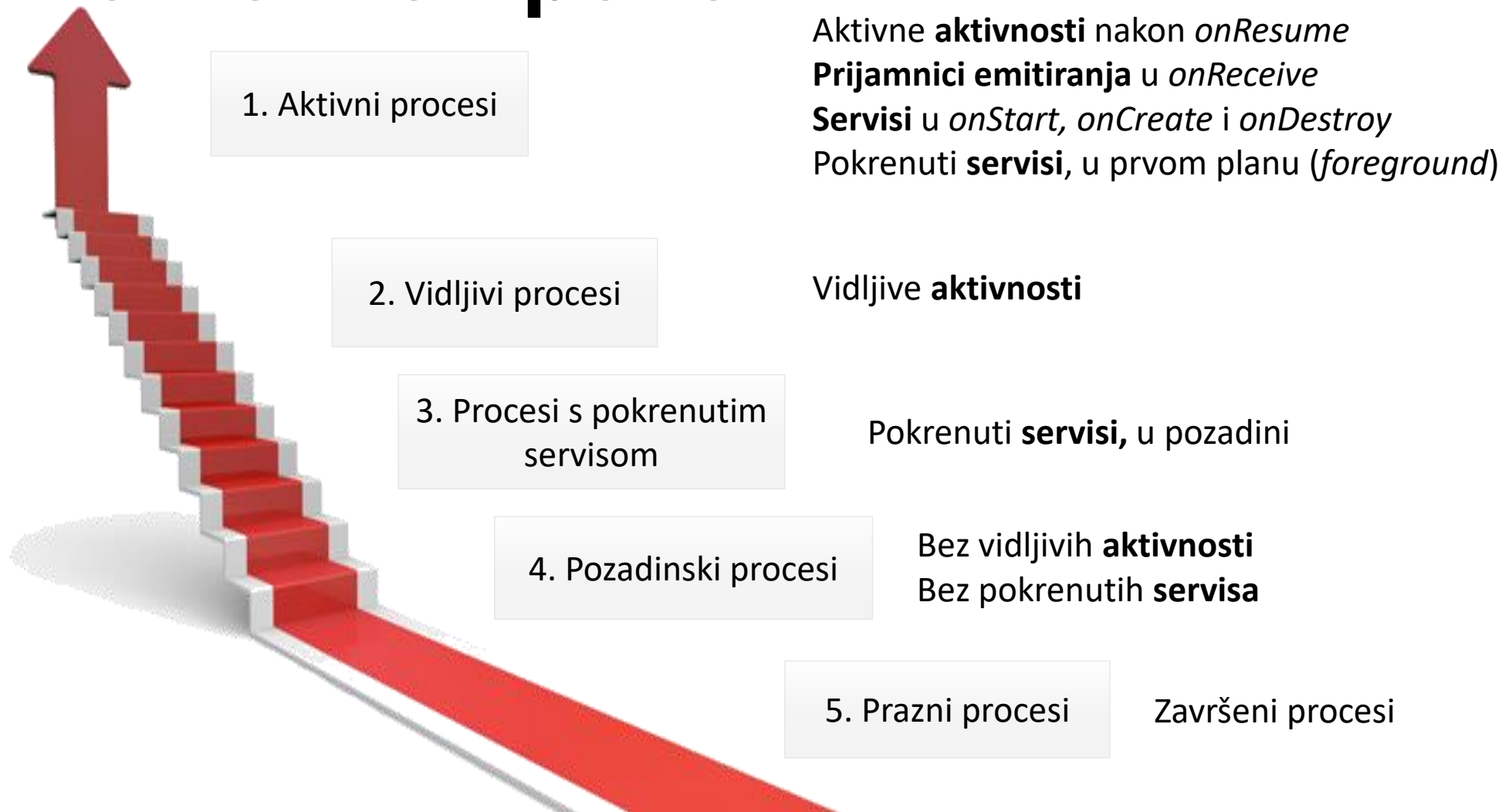
1h 2'

Međuovisnost aplikacija

- Osim o prioritetu komponenti, prioritet aplikacija ovisi i o njihovoj međusobnoj ovisnosti



Prioritet komponenti



Demo

- Project



<http://www.jnhsolutions.com/contact-us/request-a-demo/>

Hvala na pažnji!

